STEM

DIGIPROJECT

01 GAMIFICACIÓ I APRENENTATGE BASAT EN EL JOC

02 REALITAT AUGMENTADA

03 AMB ALTRES 5 PAÏSSOS ERASMUS+

04 CREATIVITAT

05 L'ALUMNAT APRÉN AL MATEIX TEMPS QUE JUGA I ES DIVERTEIX

LUDIFICACIÓ DIGITAL A L'AULA

DIGI-PROJECT

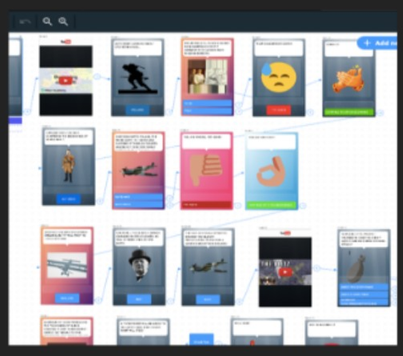
Erasmus+

Colegio Ntra. Sra. del Rosario

100 %

LUDIFICACIÓ

L'aprenentatge basat en el joc i la gamificació fan d'estes activitats siguen molt motivadores per a l'alumnat.



GAMIFICACIÓ

A través de l'app METAVERSE s'han dissenyat 10 sessions sobre la II Guerra Mundial en un joc interactiu en RA (Realitat Augmentada). El joc inclou vídeos educatius, caça del tresor, jocs de preguntes i, fins i tot, selfies per al "lloc de la fama" dels participants!

www.dominicaspaterna.es